**Descripción del Frontend**

La parte más compleja antes de empezar a escribir código es determinar cuál es la naturaleza de nuestro proyecto frontend. No existe una norma a la hora de evaluar el objetivo final de un proyecto, pero en términos generales podemos considerar los siguientes puntos críticos:

**Target**: El proyecto va destinado a usuarios clientes.

**Plataform**a: Se va a usar en un solo dispositivo, en este caso ordenadores.

**Prestaciones:** Es importante que sea fiable y tiene que ser rápido al asignar un técnico que solucione el problema.

**Capacidad de innovación:** Los plazos de entrega son relativamente cortos, se cuenta con 5 integrantes en el equipo en donde todos somos estudientes y uno de sus integrantes es tecnologo en sistemas, respecto al nivel de conocimientos del equipo se cuenta con un nivel muy básico en el manejo de herramientas para la elaboración del proyecto.

Tras evaluar todas estas variables, la conclusión es tan simple como que si no disponemos de equipo, tiempo o dinero no podemos volvernos locos investigando un nuevo framework o librería, pues hay que ser eficientes y trabajar con las tecnologías que ya conocemos, ya que la curva de aprendizaje de las nuevas tecnologías es muy alta e investigar el ultimísimo top-trending framework no nos deja avanzar en el desarrollo de nuestra aplicación; Por esta razón decidimos trabajar con las tecnologías explicadas anteriormente.